

**Střelecký klub Prostějov, z.s. a SBTS ZO
Areál, p.s.**

Pořádá

1. kolo ČERNÁ HORA CUPU 2023



**Asociace sportovní dynamické střelby ČR
Prostějov 18. března 2023**

Propozice závodu podle pravidel IPSC

Pořadatel: Střelecký klub Prostějov, z.s. a SBTs ZO Areál, p.s.

Datum: 18. 3. 2023 sobota, prematch 17.3.2023 od 14,00

Stupeň: Level I

Místo: Střelnice Prostějov-Vrahovice

Kontakt: +420 608 888 977

Org. výbor: Match DirectorPetr Gába

Stats Officer.....Karel Klíč

Range Master.....Vojtěch Kaprál

Startovné: 350,- Kč

Účast: Závodníci platným zbrojním průkazem, zahraniční závodníci.

Přihlášky: Pouze na www.ipsc-pv.cz do 16. 3. 2023

Registrace: V místě střelnice dne 18. 3. 2023 v době:

- do 8.45, začátek závodu 9.00 dopolední squady 1 - 3,
- do 10,00 začátek závodu 10.30 dopolední squady 4 - 6,
- do 11,30 začátek závodu 12.00 odpolední squady 7 - 9.
- do 13,00 začátek závodu 13.30 odpolední squady 10 - 12,
- do 14,30 začátek závodu 15.00 odpolední squady 13 - 15.

Zbraň a střelivo: Vlastní, jsou povoleny všechny ráže od 9 mm LUGER. Střelivo pouze povolené. Střely zápalné, průbojné nebo jinak zvyšující ranivý účinek jsou zakázané včetně střel s ocelovým jádrem.

Hodnocení: Podle platných pravidel IPSC / WinMSS

Divize: Standard, Open, Production, Production Optics, Revolver, Classic.

Protesty: Podle pravidel IPSC s vkladem 1000.- Kč, do rukou hl. rozhodčího. Při neoprávněném protestu propadá pořadateli.

Zdravotní zabezpečení: Pohotovostní služba polikliniky v Prostějově.

Ceny: Pro první tři závodníky v divizi, podle min. počtu 10 závodníků a v kategorii, podle min. počtu 5 závodníků.

Kapacita: 100 závodníků

Občerstvení: Zajištěno v obvyklé míře na střelnici.

Technická ustanovení:

Vybavení: Pouzdro na zbraň (musí zakrývat lučík),
min. 3 zásobníky, chrániče sluchu, brýle i pro diváky.

Počet ran/body: minimálně 88 ks / max. 430 bodů

Závady: Odstraňuje střelec sám bez zastavení času.

Bezpečnost:

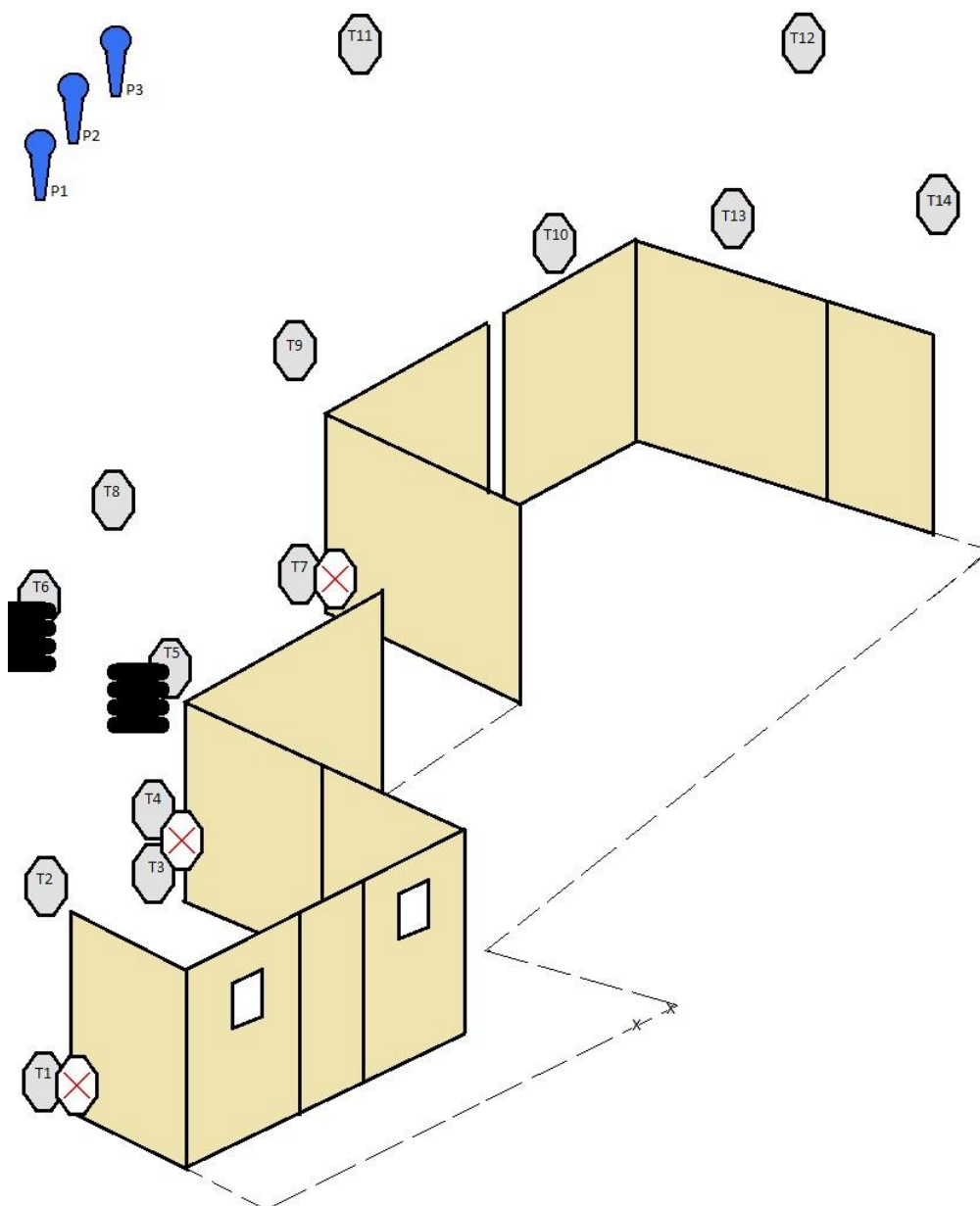
Jakákoli manipulace se zbraněmi mimo stanoviště a bezpečnostní zónu je zakázána. Zbraň musí být v pouzdře (zavazadle) vybitá se spuštěným kohoutem a bez zásobníku. Střelec smí vyjmout zbraň z pouzdra na stanovišti jen na povel rozhodčího, nebo na místě k tomu určeném (bezpečnostní zóna). V bezpečnostní zóně je zakázána jakákoli manipulace se střelivem. Jakékoli porušení bezpečnosti = diskvalifikace !

Střelci startují na vlastní náklady nebo na náklady vysílající organizace, na vlastní nebezpečí, střelci jsou odpovědní za způsobenou škodu a újmu.

Průběh závodu: Ihned po zahájení závodu se začnou střílet stages 1, 2, 3. Předpokládaný konec závodu je do 16,00.

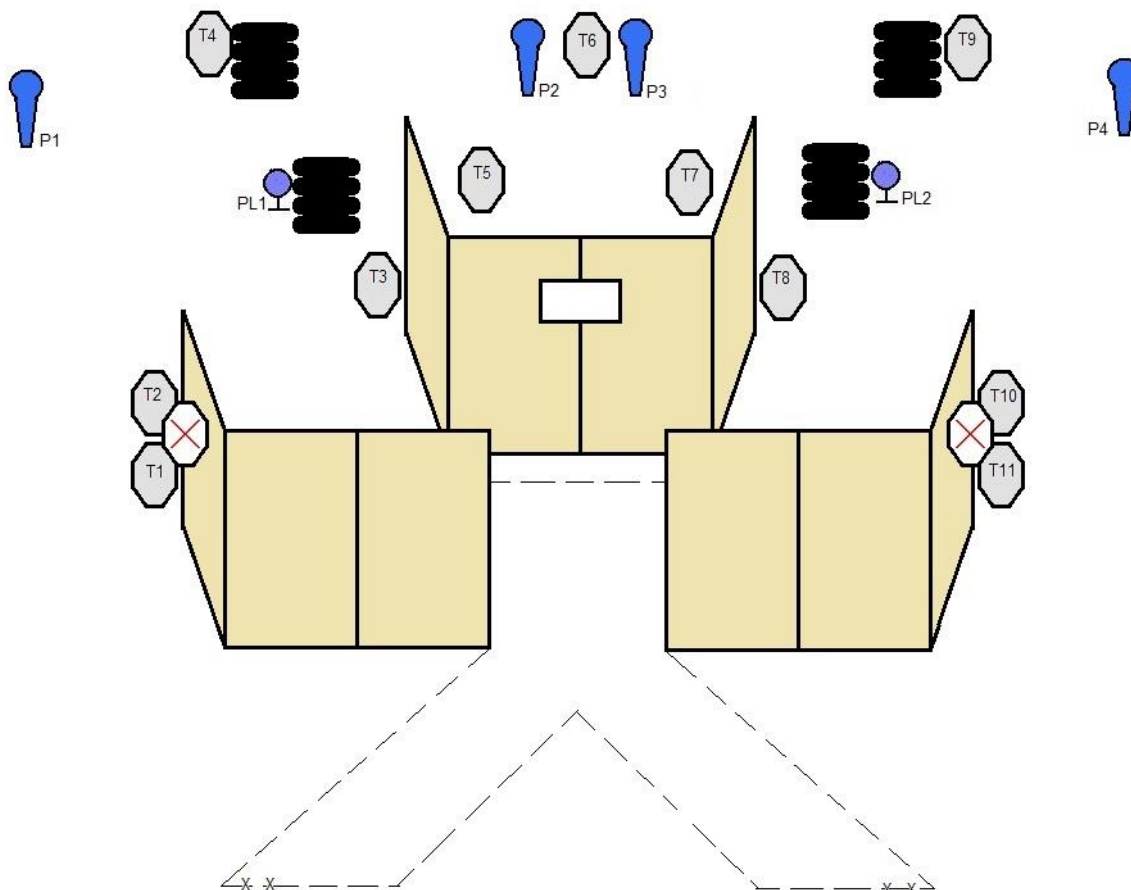
Výsledky do 30 minut od vyhodnocení posledního závodníka.

Změna propozic vyhrazena .



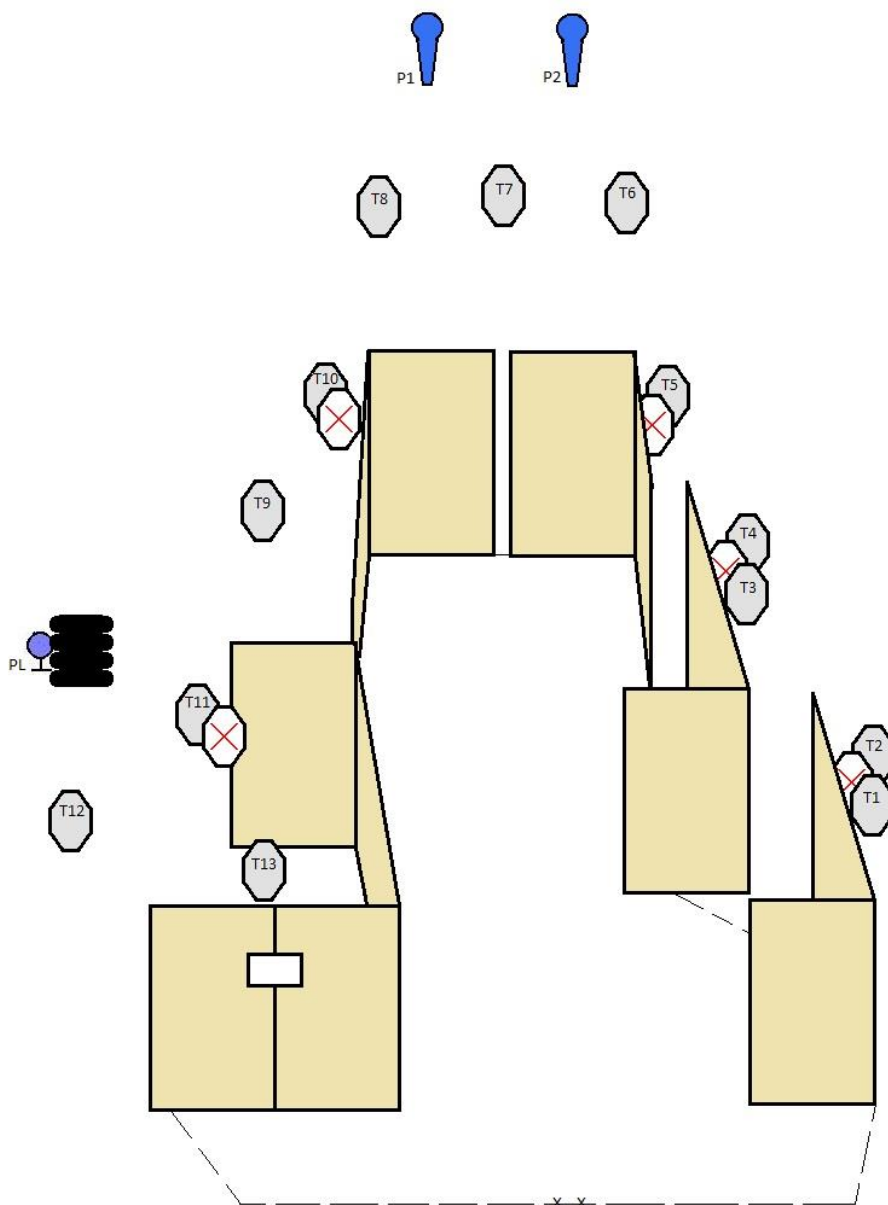
Stage 1

Typ situace:	Dlouhá	Hodnocení:	Comstock
Min. počet ran:	31	Vzdálenost:	do 20 m
Terče:	14 IPSC, 3 P, NS		
Max. počet bodů:	155		
Start/Stop:	Zvukový signál / Poslední výstřel		
Bezpečné úhly:	Vpravo a vlevo vyznačeno pořadatelem, horní do výše valu		
Penalizace:	Podle pravidel IPSC		
Start. pozice:	Ve stoje, paty na „X“, zbraň v pouzdře dle 8.1.		
Průběh:	Po zvukovém signálu střelec řeší situaci z vymezeného prostoru, po dvou ranách do terče, kovy do spadnutí.		



Stage 2

Typ situace:	Dlouhá	Hodnocení:	Comstock
Min. počet ran:	28	Vzdálenost:	Do 25 m
Terče:	11 IPSC, 4 P, 2 PL. NS		
Max. počet bodů:	140		
Bezpečné úhly:	Vpravo a vlevo vyznačeno pořadatelem, horní do výše valu		
Start/Stop:	Zvukový signál / Poslední výstřel		
Penalizace:	Podle pravidel IPSC		
Start. pozice:	Ve stoje paty na „X“, zbraň v pouzdře dle 8.1.		
Průběh:	Po zvukovém signálu, řeší střelec situaci volným stylem z vymezeného prostoru, po dvou ranách do terče, kovy do spadnutí.		



Stage 3

Typ situace:	Dlouhá	Hodnocení:	Comstock
Min. počet ran:	29	Vzdálenost:	Do 25 m
Terče:	13 IPSC, 2 P, 1 PL, NS		
Max. počet bodů:	145		
Bezpečné úhly:	Vpravo a vlevo vyznačeno pořadatelem, horní do výše valu		
Start/Stop:	Zvukový signál / Poslední výstřel		
Penalizace:	Podle pravidel IPSC		
Start. pozice:	Ve stoje, paty na X, zbraň v pouzdře dle 8.1.		
Průběh:	Po zvukovém signálu, řeší střelec situaci z vymezeného prostoru, po dvou ranách do terče, kovy do spadnutí.		